

VBH UniLock 2.0 Smart WiFi

Montage- und Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Deutsch

1. Lieferumfang.....	1
2. Technische Daten	
3. Ausfräsungsplan	3
4. Montage / Verkabelung	4
4.1. Montage	4
4.2. Verkabelung Relais (Steuerzentrale/Inneneinheit) mit Türöffner	5
4.3. Abschliessen der Montage	6
5. Smartphone App	7
5.1. Installation	7
5.2. Registrierung	7
5.3. Ersteinrichtung.....	8
5.4. Funktionen	9
5.4.1. Öffnung via Bluetooth	9
5.4.2. Benutzer einladen	9
5.4.3. Benutzer entfernen	10
5.4.4. Fingerabdruck anlernen	10
5.4.5. Fingerabdruck löschen	11
5.4.6. Protokolle auslesen	11
5.4.7. Zahlencode generieren.....	11
5.4.8. Benutzerdefinierten Zahlencode anlegen.....	12
5.4.9. Zahlencode löschen.....	12
5.4.10. RFID-Medium anlernen	12
5.4.11. RFID-Medium löschen	13
5.5. Gateway	14
5.5.1. Schloss vorbereiten.....	14
5.5.2. Gateway hinzufügen.....	14
5.5.3. Gateway löschen.....	15
5.5.4. Öffnung via Gateway	16
5.6. Ehemalige Geräte aus der APP entfernen	17
6. Auf Werkseinstellungen zurücksetzen	18

1. Lieferumfang



1. Unilock Außeneinheit
2. Unilock Inneneinheit
3. Unilock Verbindungskabel (standard 1,2m)

2. Technische Daten

Artikelnummer	999.998/2340
EAN	0093149093880
Besonderheit	Externes Steuerrelais (Inneneinheit) für Sabotageschutz
Verschlüsselung Innen- und Außeneinheit	AES 128 Bit
IP-Schutzklasse	IP66 (wenn wasserdicht verklebt)
Temperaturbereich	-30° bis 60°C
Stromversorgung	12V/24V DC, mindestens 0,5 A
Relais	1A/250V Schaltstrom/Schaltspannung
Kompatibilität	Mit all gängigen Motorschlössern (KFV, ROTO, GU, Fuhr, Winkhaus, Dom, ...)
Speicherung der Benutzerdaten (Fingerprint, RFID, Codes, Handy)	Permanent (auch nach Stromausfall)
Anzahl Medien	100 Fingerprints 150 Zahlencodes 1000 RFID-Medien Unlimitierte eKeys (Öffnung über App)

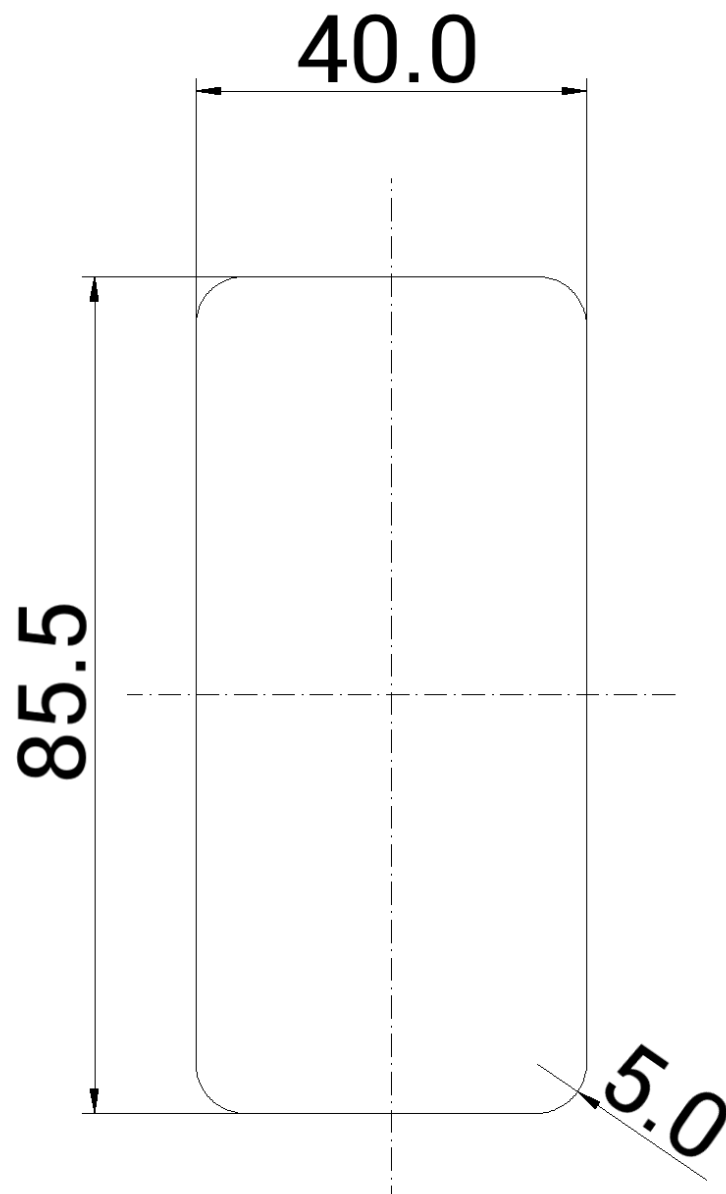
ACHTUNG: Innen- und Außeneinheit sind aus Sicherheitsgründen **fix miteinander gepairt** und können somit nur **untereinander kommunizieren**.

Sollten Sie ein Teil austauschen wollen, **empfehlen** wir beide Komponenten gemeinsam zu tauschen, andernfalls muss der Reset-Knopf auf der Steuerplatine für mindestens 3-5 Sekunden gedrückt gehalten werden, bis ein 2-maliges akustisches Signal erfolgt.

- Der Reset ist auch auszuführen, falls die Geräte in der App nicht gefunden bzw. angezeigt werden können. (Weitere Informationen dazu unter Kapitel 6.0 „Auf Werkseinstellungen zurücksetzen“.)



3. Ausfräsungsplan



(Frästiefe: mind. 15,00 mm)

in mm (nicht maßstabsgetreu)

Erhältlich auch:

- VBH **Unterputz** Dose Unilock – 999.998/2265
- VBH **Aufputz** Dose Unilock – 999.998/2266

4. Montage/Verkabelung

4.1. Montage

- Fräsen Sie zunächst das Loch in die zu montierende Stelle der Mauer oder des Türblatts.



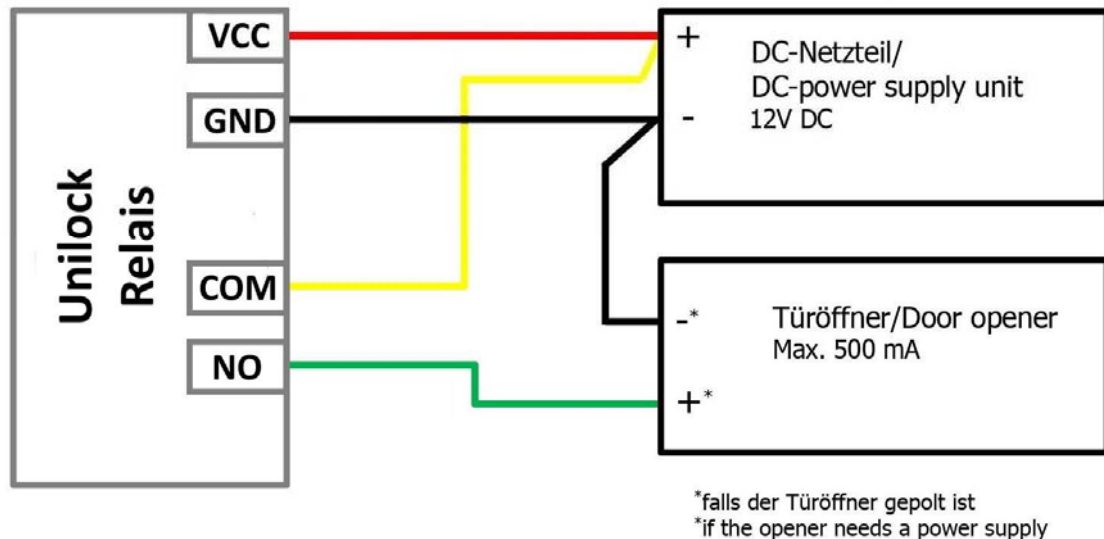
- Fädeln Sie anschließend das Kabel durch das gefräste Loch und schließen es mit der Außeneinheit und der Inneneinheit zusammenstecken. Achten Sie darauf, dass die Inneneinheit niemals von außen zugänglich ist (z.B. durch Herausziehen der Kabel).



4.2. Verkabelung Relais(Inneneinheit) mit Türöffner

- Sie können die Inneneinheit (Relais) nun mit dem Türöffner und der Stromversorgung verkabeln.

Verkabelungsplan für E-Öffner / Wiring diagram for electronic openers



ACHTUNG: Führen Sie nun unbedingt einen elektrischen Test durch und prüfen Sie, ob das Gerät funktionsfähig ist. Prüfen Sie ob das Unilock mit Strom versorgt wird, und führen Sie eine Testöffnung durch. Prüfen Sie dabei, ob der Türöffner freigibt.

Hinweis: (Testfunktion für den Installateur)

Sofern sich das Gerät im Werkszustand befindet (kein Handy gekoppelt und weder Codes noch Finger gespeichert), können Sie den Zahlencode „123456“ am Zahlenfeld eintippen und diesen über das „Häkchen“ bestätigen, um eine Testöffnung durchführen.

*Auf Anfrage Verkabelungsplan mit den gängigsten Motorschloss-Modellen erhältlich.

4.3. Abschließender Montage

- Sofern die vorangegangenen Tests erfolgreich waren, können Sie nun die Montage abschließen. Ziehen Sie hierzu die Schutzfolie des doppelseitigen Klebebands am Unilock ab und kleben Sie dieses an die zu montierende Stelle.



- Prüfen Sie außerdem unbedingt nach Ankleben des Unilocks ob die Verklebung wasserdicht ist.

Dies können Sie testen, indem Sie vorsichtig Wasser über das Gerät laufen lassen. Prüfen Sie anschließend, ob Wasser hinter das Gerät gelangt ist. Sollte dies der Fall sein, drücken Sie das Gerät nochmal fest gegen die zu montierende Stelle und geben Sie dem Kleber anschließend noch etwas Zeit bevor Sie einen neuen Wassertest durchführen.

Sollte bei einem erneuten Wassertest ebenfalls Wasser hinter das Gerät gelangen, können Sie zusätzlich eine feine Silikonfuge, rund um die Glasplatte, anbringen.

5. Smartphone App

5.1 Installation

- Suchen Sie im **Google Play Store** oder **Apple Store** nach der App „TTLock“.



Oder scannen Sie folgenden QR-Code:



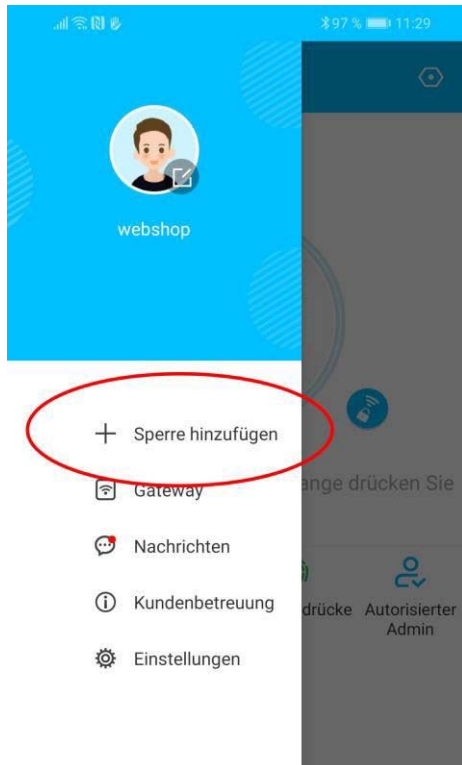
5.2. Registrierung

(Rechts oben in der App auf **Registrieren** klicken)

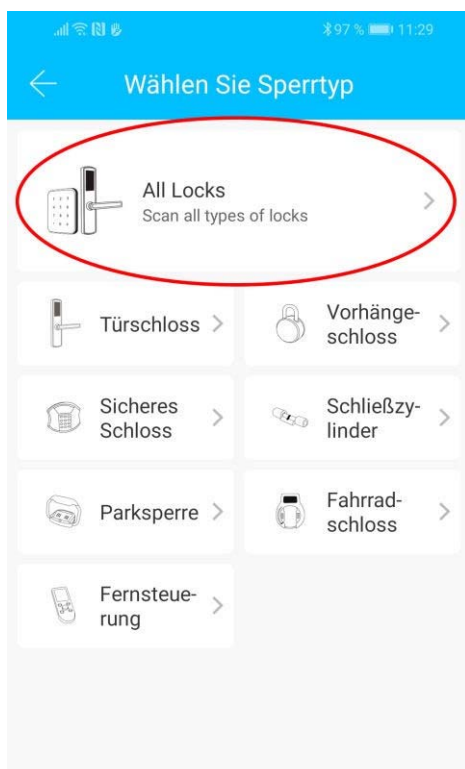
Registrieren Sie sich mit Ihrer **E-Mail Adresse** oder **Telefonnummer**. Dies ist wichtig, damit Sie bei Verlust Ihres Smartphones oder Passwortes den Zugriff auf Ihr **Unilock SmartWiFi** wiederherstellen können.

5.3. Ersteinrichtung

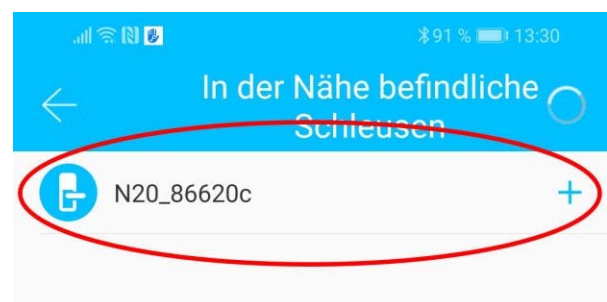
- Öffnen Sie die App und drücken Sie auf der Hauptseite zunächst links oben auf . Im sich öffnenden Menü drücken Sie bitte auf **"Sperre hinzufügen"**.



- Es öffnet sich eine Seite auf welcher Sie bitte **"All Locks"** auswählen.

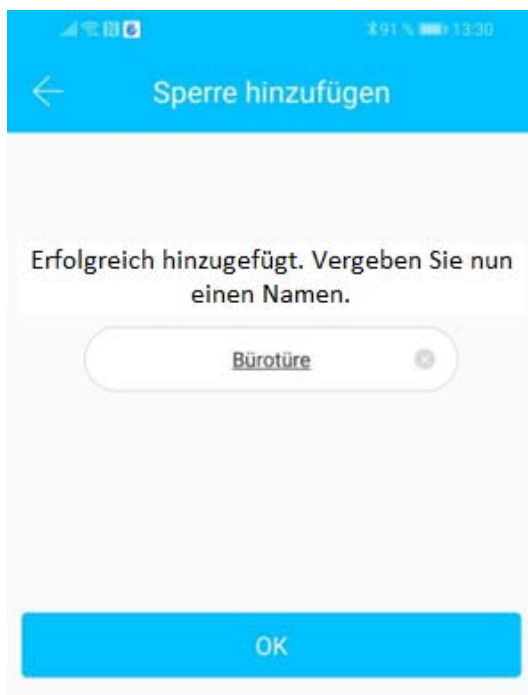


- Es wird nun nach in der Nähe befindlichen Zutrittsgeräten gesucht. Drücken Sie bitte auf das gefundene Gerät.
- Achtung:** Damit das Zutrittsgerät gefunden werden kann, müssen Sie dieses aufwecken, indem Sie einen Finger kurz an den Fingerprintsensor oder auf das Zahlenfeld halten.

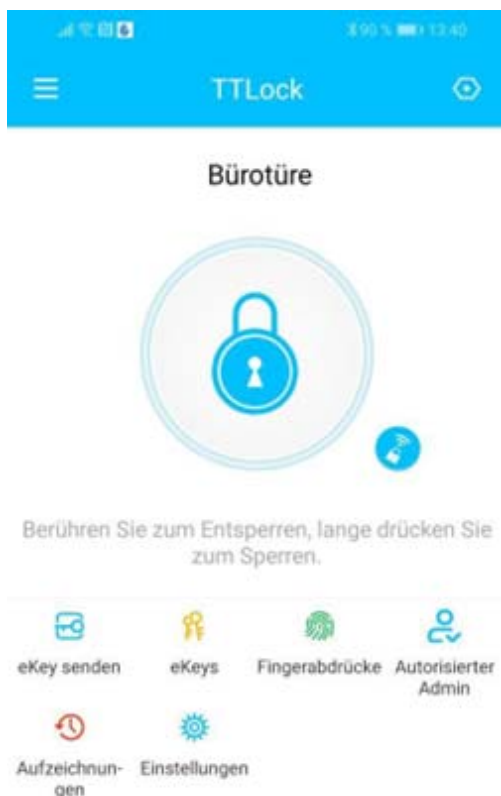


- Nun können Sie für Ihr Zutrittsgerät einen entsprechenden Namen vergeben und die Einrichtung mit **"OK"** abschließen.

(Falls der Geräte-Namen in grauen Schriftzeichen angezeigt wird, und nach der Auswahl des Gerätes ein Fehler erscheint, so bedeutet dies in der Regel, dass das Tastenfeld mit seiner Steuerplatine nicht ordentlich kommunizieren und keine stabile Verbindung dazu aufbauen kann. Dies kann bedeuten, dass die Entfernung zwischen Tastenfeld und Relaisplatine zu gross ist oder keine ausreichende Spannungsversorgung gegeben ist.)



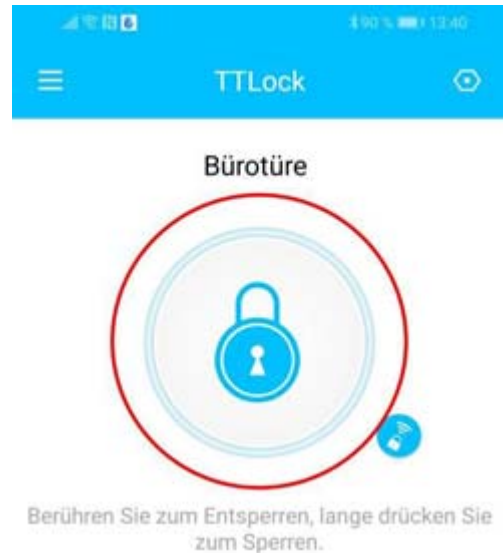
- Sie sehen nun Ihr Schloss auf der Hauptseite.



5.4. Funktionen

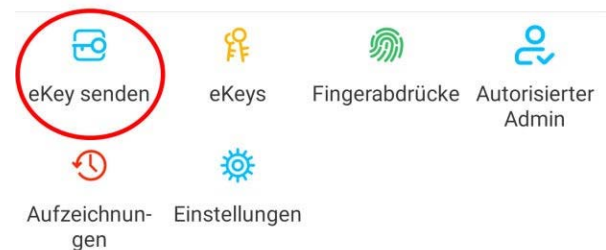
5.4.1. Öffnung via Bluetooth

- Über den großen Schlossbutton können Sie ihren Zugang innerhalb der Bluetooth Reichweite entsperren.

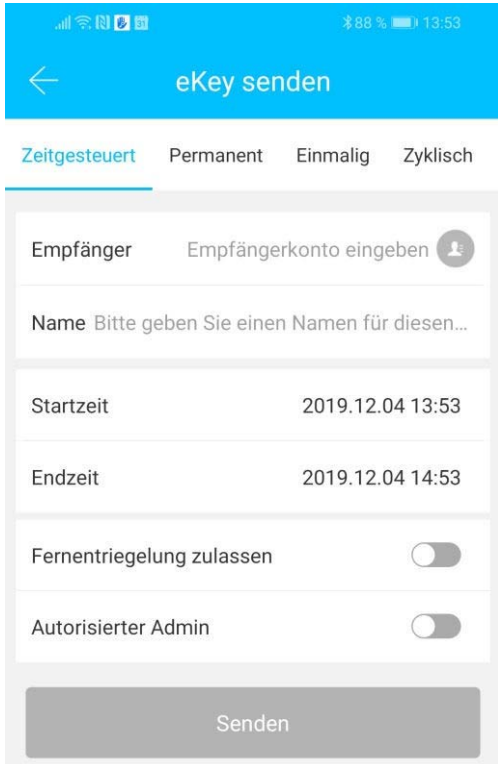


5.4.2. Benutzer einladen

- Um Benutzer zur App einzuladen, drücken Sie bitte zunächst auf der Startseite auf "eKey senden".



- Es erscheint ein Fenster, in dem Sie 4 verschiedene Optionen haben, um Zutritt zu gewähren:
 - **Zeitgesteuert:** Von-Bis Zeitraum
 - **Permanent:** Permanenter Zutritt
 - **Einmalig:** Zutritt gilt für eine einmalige Öffnung
 - **Zyklisch:** Wiederkehrender Zutritt, z.B. jede Woche Mo-Fr



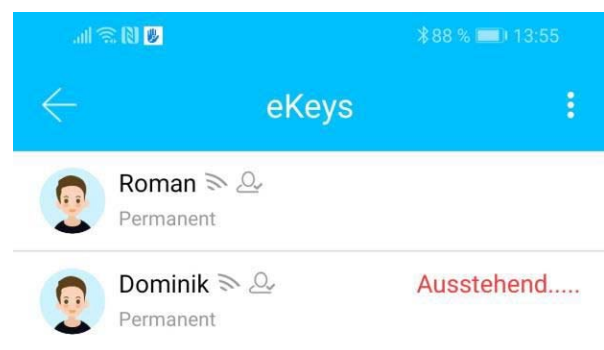
- Sie müssen hierbei immer das Empfängerkonto (Telefonnummer oder E-Mail) und den Namen angeben. Zusätzlich können Sie weitere Informationen angeben wie z.B. die Zeitspanne, in welcher der Zutritt gültig sein soll. Abschließend drücken Sie auf **"Senden"** um die Einladung zu versenden.
- Anmerkung: Über die Option **"Fernentriegelung zulassen"** können Sie festlegen, ob der Nutzer auch via Gateway öffnen darf. Mehr dazu unter 3.5. Gateway.

5.4.3. Benutzer entfernen

- Um Benutzer wieder zu entfernen, rufen Sie zunächst über **"eKeys"** die Benutzerliste auf.



- Anschließend drücken Sie auf den entsprechenden Benutzer, um diesen auszuwählen.

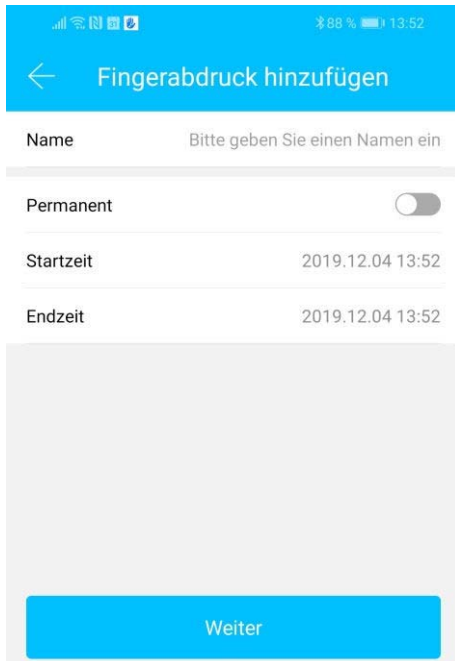


- Es öffnet sich ein Fenster mit Benutzerinformationen. Um den Benutzer zu löschen, drücken Sie den roten **"Löschen"**-Button.

5.4.4. Fingerabdruck anlernen



- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"Fingerabdrücke"** und anschließend auf **" + Fingerabdruck hinzufügen"**. Nun können Sie auswählen, ob der Benutzer permanenten oder zeitlich begrenzten Zutritt (zeitgesteuert / zyklisch) hat und einen Namen für den Benutzer und den entsprechenden Finger eingeben.

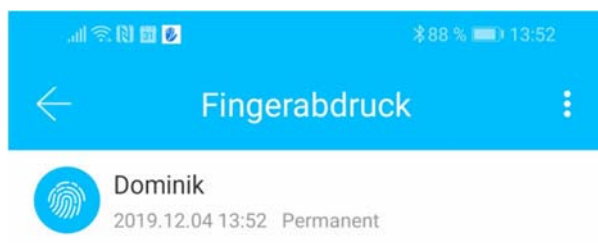


- Nach einem Klick auf **"Weiter"** folgen Sie bitte den Anweisungen in der App, um den Finger anzulernen.

5.4.5. Fingerabdruck löschen



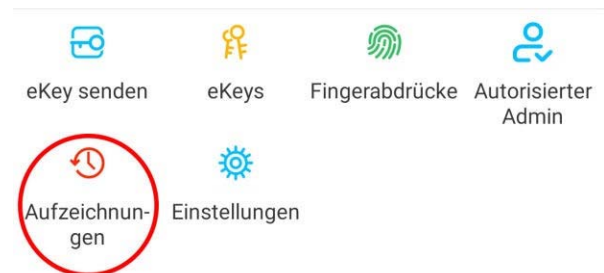
- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"Fingerabdrücke"** und anschließend auf den zu löschenden Benutzer.



- Im darauffolgenden Fenster drücken Sie auf **„Löschen“**, um den ausgewählten Benutzer zu entfernen.

5.4.6. Protokolle auslesen

- Um die Protokolle auszulesen drücken Sie auf der Startseite auf **"Aufzeichnungen"**.



5.4.7. Zahlencode (PinCode) generieren



- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **„PinCode“**.



- Drücken Sie dann unten in der App auf **„+ PinCode generieren“**.
- Geben Sie einen Namen ein und drücken sie auf **"PinCode generieren"**. Anschließend wird ein zufälliger Code generiert und angezeigt.

5.4.8. Benutzerdefinierten Zahlencode anlegen (PinCode)



- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"PinCode"**. Wählen Sie im darauffolgenden Fenster **" + PinCode "** aus.

Wählen Sie entweder permanent aus oder geben Sie den Gültigkeitszeitraum an. Geben Sie den Namen und Ihren gewünschten Passcode an. Drücken Sie abschließend auf **"Zugangscodes festlegen"** um den Code auf das Zutrittsgerät zu übertragen.

5.4.9. Zahlencode löschen



- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"Zugangscodes Verwaltung"** und anschließend auf den zu löschenden Benutzer.



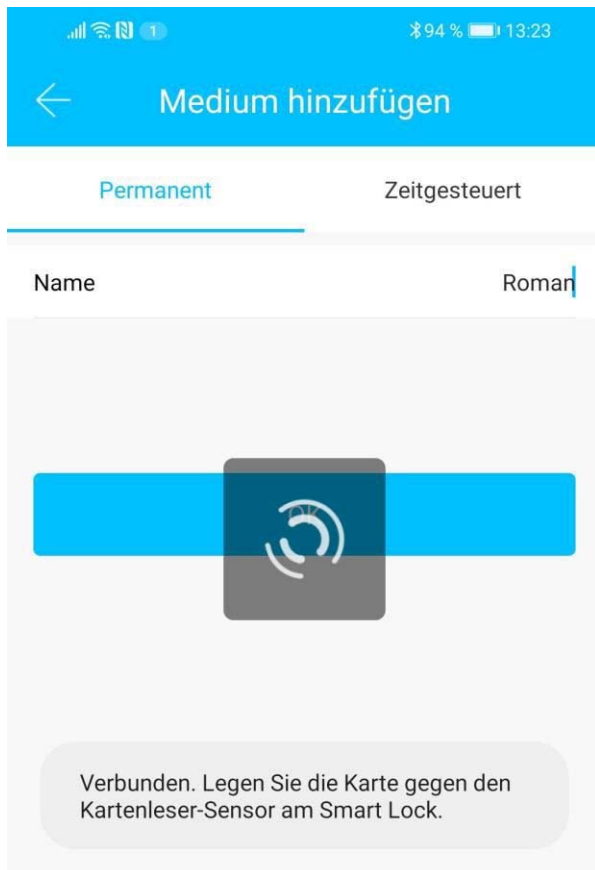
- Im darauffolgenden Fenster drücken Sie auf **"Löschen"** um den ausgewählten Benutzer zu entfernen.

5.4.10. RFID-Medium anlernen



- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"Medien"** und anschließend auf **" + Medium hinzufügen "**.

- Geben Sie nun den Namen des Mediums und des Benutzers ein und drücken Sie auf **"OK"**. Legen Sie nun das RFID-Medium auf das Zahlenfeld, sobald Sie die App dazu auffordert. Das RFID-Medium wurde nun erfolgreich angelernt.



- Sollte Ihr **Smartphone NFC** unterstützen und Sie haben Ihr Zutrittsgerät mit einem **Gateway verbunden**, dann klicken Sie oben rechts in der App auf und wählen **„Medium aus der Ferne hinzufügen“**.

Über diese Option können Sie gegebenenfalls auch **RFID-Medien** aus der **Ferne** hinzufügen. Das RFID-Medium wird hierbei über die **NFC** Funktion Ihres **Smartphones** ausgelesen und via **Gateway** an das Zutrittsgerät übertragen. Sie müssen sich dadurch **nicht** in der **Nähe** ihres **Zuganges** befinden.

5.4.11. RFID-Medium löschen



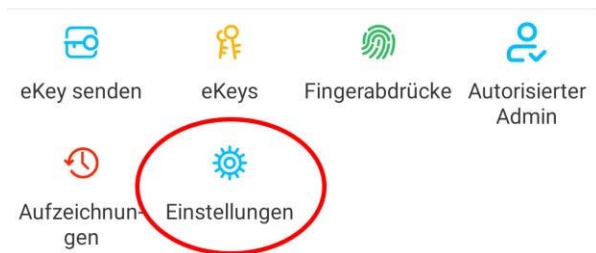
- Drücken Sie zunächst auf der Startseite auf **"Medien"**. Wählen Sie in der Liste das Medium aus, welches Sie löschen möchten. Im darauffolgenden Fenster drücken Sie auf **"Löschen"** um das ausgewählte Medium zu entfernen.

5.5. Gateway

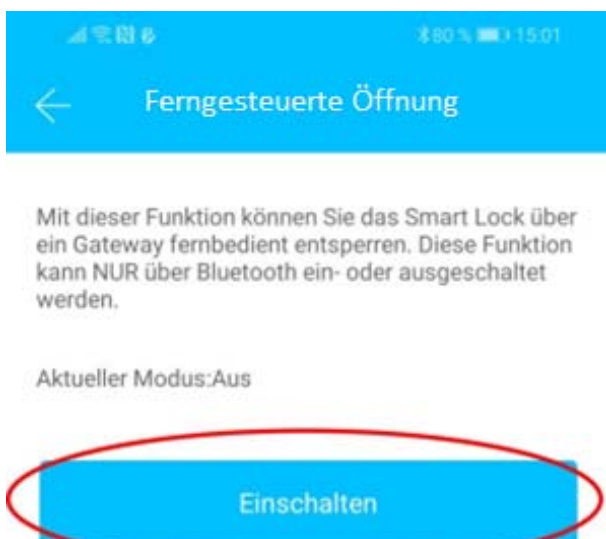
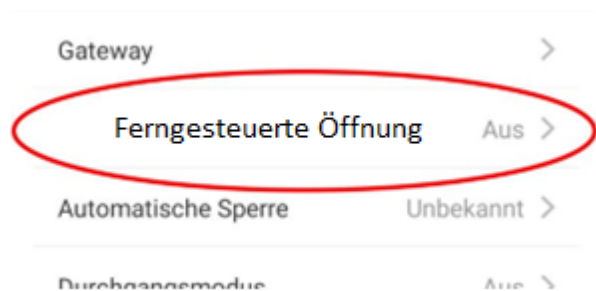
(separat erhältlich)

5.5.1. Schloss vorbereiten

- Sie müssen zunächst die ferngesteuerte Öffnung für Ihr Zutrittsgerät aktivieren. Hierzu drücken Sie zunächst **"Einstellungen"** auf der Startseite.

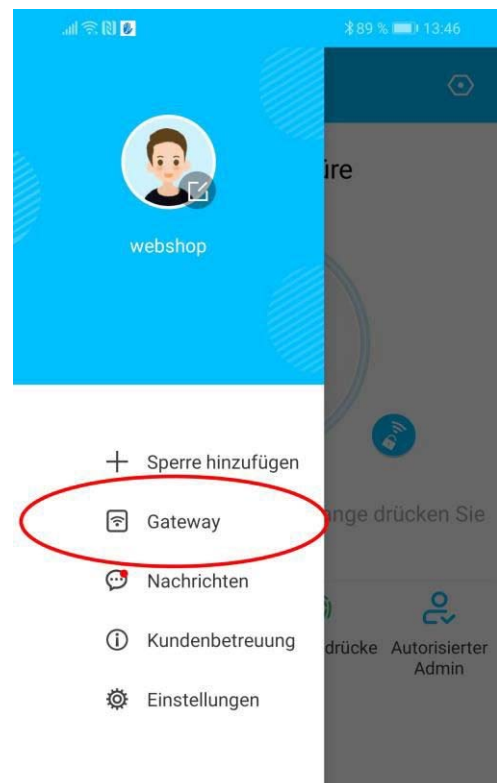


- Danach wählen Sie **"Ferngesteuerte Öffnung"** aus und drücken auf **"Einschalten"**.

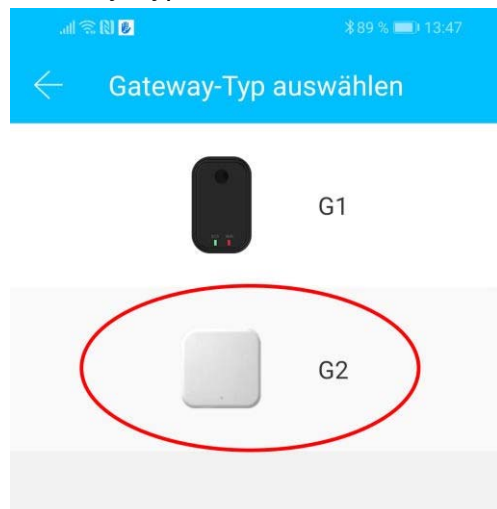


5.5.2. Gateway hinzufügen

- Drücken Sie auf der Hauptseite zunächst links oben auf . Im sich öffnenden Menü drücken Sie bitte auf **"Gateway"**. Im anschließenden Fenster drücken Sie rechts oben auf .

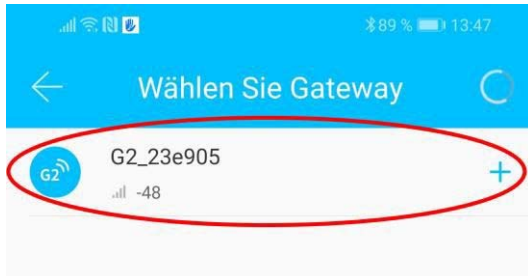


- Wählen Sie im nächsten Fenster "G2" als Gateway-Typ aus.

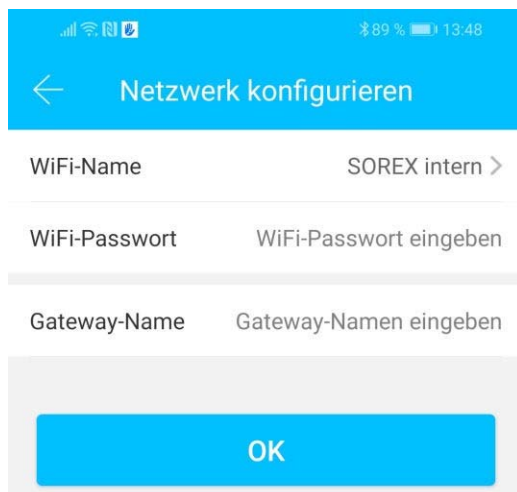


- Stellen Sie sicher, dass die LED am Gateway abwechselnd blau und rot blinkt.

Dies erreichen Sie indem Sie das Gateway von der Stromversorgung nehmen und wieder anstecken.



- Konfigurieren Sie nun Ihr Gateway, indem Sie das richtige WLAN auswählen, das dazugehörige WLAN-Passwort eingeben und dem Gateway einen Namen zuweisen. Bestätigen Sie den Vorgang mit "OK".

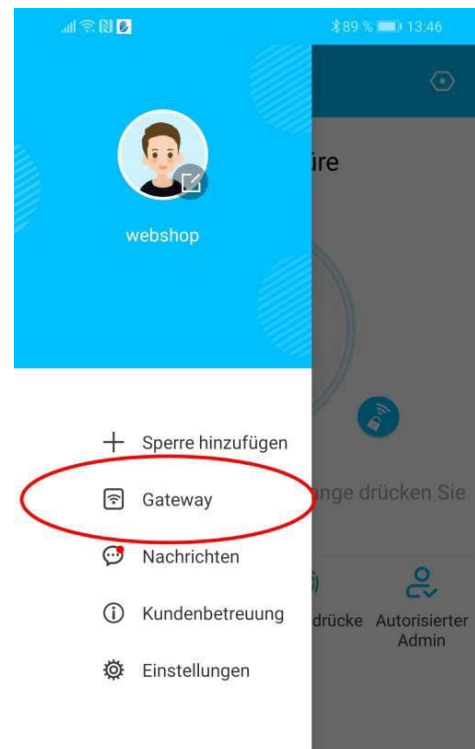


- Das Gateway sucht danach automatisch nach in der Nähe befindlichen Schlössern und fügt diese zur Fernöffnung hinzu. Dieser Vorgang kann ein paar Minuten dauern.
- Nun können Sie das Schloss auch aus der Ferne öffnen und/oder verwalten.
- Achtung: Das Gateway muss sich sowohl beim Anlernprozess, als auch bei der weiteren Verwendung, immer innerhalb der Bluetooth-Reichweite der Zutritts-Geräte befinden (bis zu 10m – abhängig

von den örtlichen Gegebenheiten). Sind Zutrittsgeräte weiter voneinander entfernt, und Sie möchten auch diese aus der Ferne ansteuern, müssen zusätzliche Gateways erworben werden.

5.5.3. Gateway löschen

- Drücken Sie auf der Hauptseite zunächst links oben auf . Im sich öffnenden Menü drücken Sie bitte auf "**Gateway**". Im anschließenden Fenster wählen Sie das Gateway aus, welches Sie löschen möchten.



- Nachdem Sie das Gateway ausgewählt haben, können Sie dieses über den "**Löschen**"-Button entfernen.

5.5.4. Öffnung über Gateway

Sie können nun auf der Startseite von überall unterwegs Ihren Zugang entsperren. Sie sind dabei nicht mehr auf die Bluetooth-Reichweite begrenzt. (Voraussetzung ist eine stabile WLAN-Verbindung.)



Bürotüre



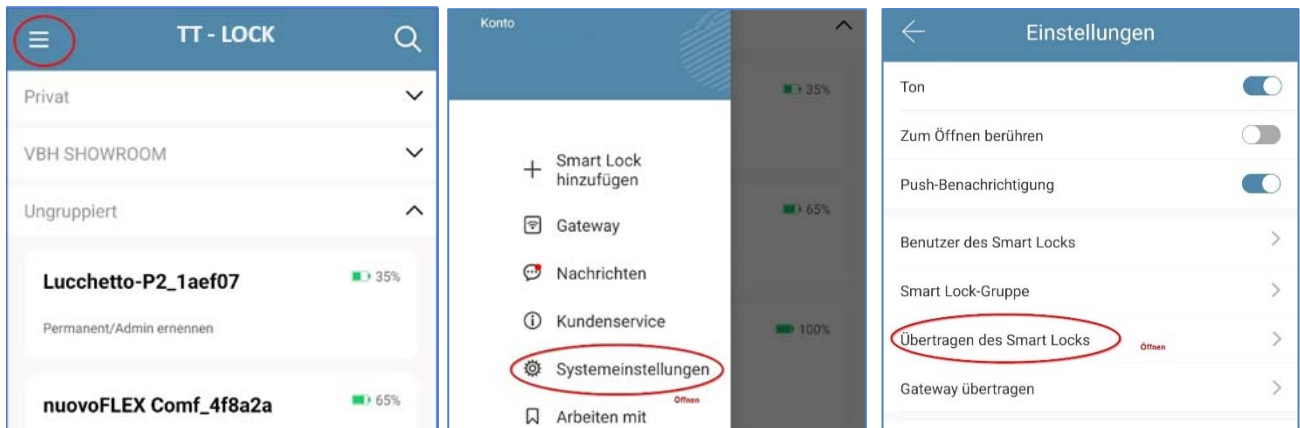
Berühren Sie zum Entsperren, lange drücken Sie zum Sperren.

5.6. Ehemalige Geräte aus der APP entfernen

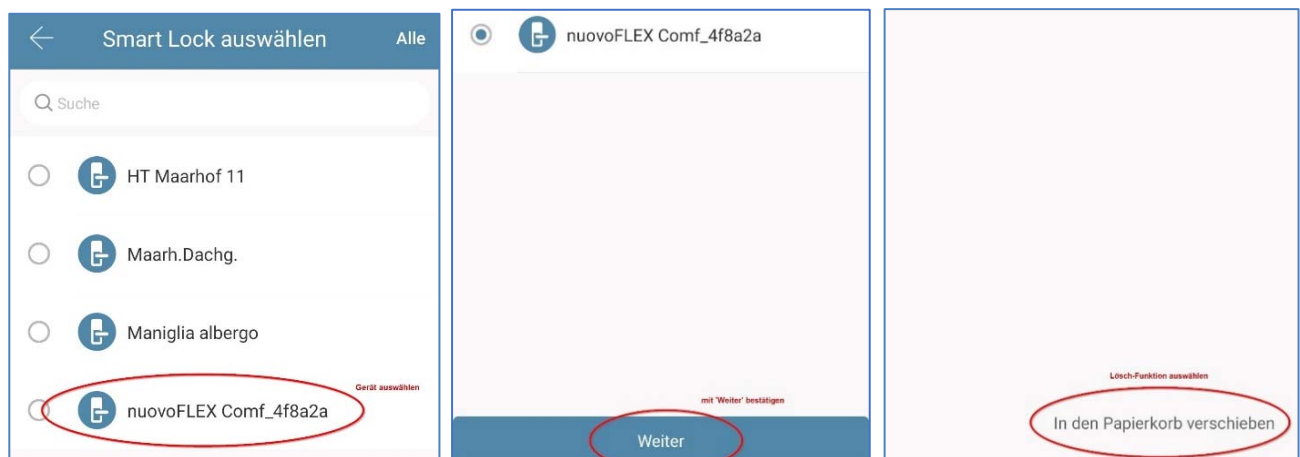
Sie können ehemalige (defekte) **Unilock Geräte** auf folgende Art **entfernen**:

Sie müssen sich hierzu NICHT in Reichweite des Geräts befinden, bzw., das Gerät muss NICHT angeschlossen sein.

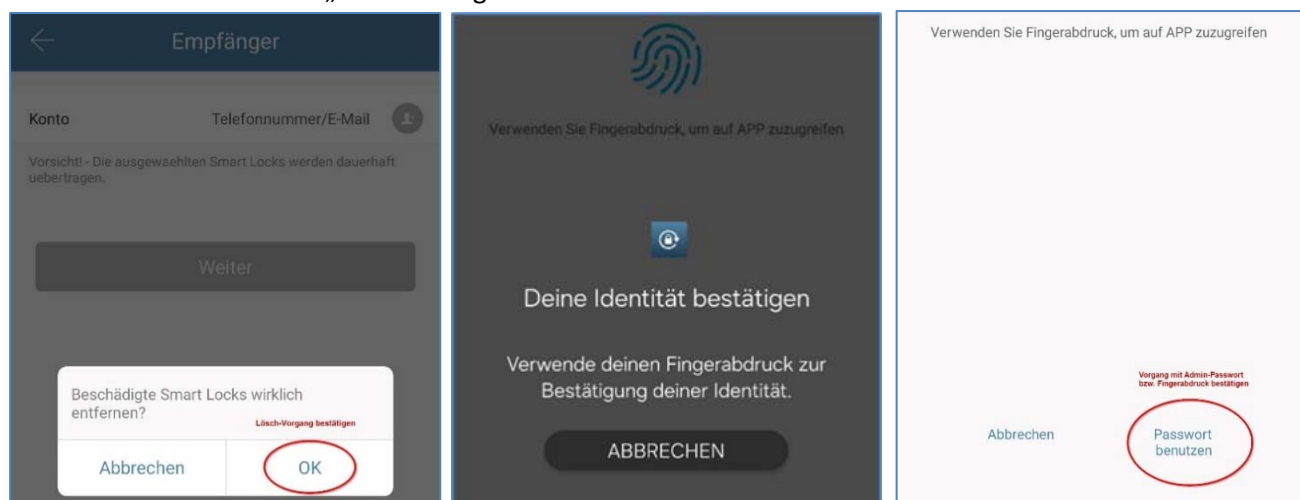
Zunächst im Hauptmenü oben links auf das Symbol  drücken und Systemeinstellungen auswählen.



In den Einstellungen die Funktion „**Übertragen des Smart Locks**“ auswählen, anschliessend das zu löschende Gerät markieren.



Ganz unten auf der APP-Seite die „**Weiter**“-Taste drücken, und auf der folgenden Seite dann die Funktion „**in den Papierkorb verschieben**“ ausführen. Abschliessend den Löschvorgang mit **Finger** bzw. **Admin-Passwort** und „**OK**“ bestätigen.



6.0. Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Sie können das **Unilock Smart WiFi** auf folgende zwei Arten **zurücksetzen**:

1. Löschen Sie das Unilock aus der App (Türgriff auswählen -> Einstellungen -> „Löschen“).
Sie müssen sich hierzu in Reichweite des Geräts befinden.
oder
2. Drücken Sie den Reset Button auf der Inneneinheit für ca. 3 Sekunden bzw. bis zwei Signaltöne schnell hintereinander abgespielt werden.

